

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении городской краеведческой игры**  
**«Путешествие в стиле геокешинг - 2015»**

**I. Общие положения**

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской краеведческой игры «Путешествие в стиле геокешинг-2015» (далее именуется – игра) среди обучающихся образовательных организаций в 2015 – 2016 учебном году.

2. Игра приурочена к Году культуры, который направлен на повышение значимости русского языка, ценностей русской культуры и письменности.

3. Игра проводится в целях воспитания патриотизма и гражданственности обучающихся образовательных организаций.

4. Основные цели и задачи конкурса:

- развитие интереса обучающихся к истории родного города,
- расширение исторических знаний и представлений обучающихся;
- укрепление нравственных и патриотических принципов в сознании обучающихся;
- развитие умения обучающихся общаться и находить в результате общения нужную информацию, решать проблему сообща;
- развитие творческих способностей обучающихся;
- расширение умений и навыков работы с устройствами, основанными на информационно-коммуникационных технологиях;
- расширение форм и методов работы педагогов в экскурсионно-просветительской, поисковой, проектно-исследовательской деятельности;
- распространение и использование новой образовательной технологии геокешинг с целью обучения не только в аудиториях, но и на улице.

**II. Организаторы игры**

5. Организаторами игры являются:

- Муниципальное казённое учреждение Управление образования и молодёжной политики Златоустовского городского округа;
- Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр юных техников».

**III. Участники игры**

6. В игре могут принять участие команды, сформированные на базе общеобразовательных организаций, организаций дополнительного и профессионального образования Златоустовского городского округа.

7. Для участия в игре нужно подать заявку (приложение 1) по e-mail: [tsutzlatoust@yandex.ru](mailto:tsutzlatoust@yandex.ru) до **25 ноября 2015 г.** включительно.

8. Состав команды - 5 обучающихся в возрасте 8-16 лет.

9. Руководитель команды - педагог, воспитатель или представитель родителей (законных представителей) обучающихся - организует участие команды в игре.

10. Каждая команда выступает под собственным именем (названием команды).

**IV. Техническое оснащение команды**

11. Для игры каждая команда должна иметь:

- GPS-навигатор (для игры);

- цифровую фотокамеру (для фотоотчета игры);
- персональный компьютер (для подготовки отчёта по игре).

#### **V. Порядок проведения игры**

12. «СТАРТ» игры **27 ноября 2015 г. в 15.00** по адресу: ул. 50-летия Октября, д.3, каб. 23, где каждая команда:

- получит информацию по игре;
- получит координаты первого объекта.

13. «ХОД ИГРЫ». Каждая команда выполняет следующие задания:

- найти все объекты по координатам, используя GPS-навигатор;
- сфотографировать всех членов команды (кроме фотографа) на фоне найденных объектов;

- ответить на поставленные вопросы-задания;
- выполнить специальное задание (оценивается дополнительно);
- подготовить отчет-презентацию по предложенным требованиям (приложение 2);
- отчёт-презентацию отправить на e-mail: [tsutzlatoust@yandex.ru](mailto:tsutzlatoust@yandex.ru), с пометкой «Геокешинг» по **04 апреля 2016 г. включительно**.

14. «ФИНИШ» (дата будет сообщена дополнительно):

- подведение итогов;
- церемония награждения.

#### **VI. Критерии оценивания**

15. В игре будут учитываться:

- срок сдачи отчёта;
- правильность нахождения объектов;
- правильность ответов на вопросы-задания;
- выполнение специального задания (оценивается дополнительно);
- оформление презентации;
- наличие в презентации фото команды с каждого объекта;
- информация обо всех объектах, полнота содержания;
- выразительность, оригинальность в подаче материала;
- возраст участников.

#### **VII. Жюри конкурса**

16. Жюри игры формируется оргкомитетом из представителей организаторов игры, педагогов дополнительного образования, преподавателей учебных заведений (приложение 3)

17. Жюри игры принимает решение о победителях и призерах.

#### **VIII. Награждение победителей**

18. Основанием для награждения победителей служит заключение жюри, оформленное итоговым протоколом по номинациям.

19. Победитель (1 место) и призеры (2 и 3 места) конкурса награждаются дипломами и призами.

20. Все остальные участники конкурса получают свидетельство участника.

### **IX. Контакты и информация**

21. По всем вопросам обращаться по адресу: ул. 50-летия Октября, д. 3; тел: 66-48-96; e-mail: [tsutzlatoust@yandex.ru](mailto:tsutzlatoust@yandex.ru).

22. Куратор игры педагог-психолог Казанцева Наталья Олеговна.

23. Информацию по игре «Путешествие в стиле геокешинг-2015» можно посмотреть на сайте [www.cutzlatoust.ru](http://www.cutzlatoust.ru).

Приложение 1  
к положению о проведении  
городской краеведческой игры  
«Путешествие в стиле геокешинг-2015»

## **Заявка на участие в городской краеведческой игре «Путешествие в стиле геокешинг - 2015»**

Команда \_\_\_\_\_  
название

\_\_\_\_\_ полное название образовательного учреждения

\_\_\_\_\_ Ф.И.О директора (полностью)

<b>№ п/п</b>	<b>Ф.И. участника</b>	<b>Класс</b>	<b>Ф.И.О. руководителя и должность (полностью)</b>
1			
2			
3			
4			
5			